

SYLLABUS

«Інтелектуальна власність в ІТ-галузі»

Викладач: *Достдар Руслана Миколаївна*
канд.юрид.наук, доцент, доцент кафедри цивільного та кримінального права і процесу

Очікувані результати навчання

В результаті вивчення дисципліни студент отримує:

Загальні компетентності:

ЗК01. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу;

ЗК04. Здатність спілкуватися з представниками інших професійних груп різного рівня (з експертами інших галузей знань/видів економічної діяльності).

Фахові компетентності:

ФК05. Здатність розробляти, аналізувати та застосовувати специфікації, стандарти, правила і рекомендації в сфері інженерії програмного забезпечення;

ФК07. Здатність критично осмислювати проблеми у галузі інформаційних технологій та на межі галузей знань, інтегрувати відповідні знання та розв'язувати складні задачі у широких або мультидисциплінарних контекстах.

Програмні результати навчання:

ПРН01. Знати і застосовувати сучасні професійні стандарти і інші нормативно-правові документи з інженерії програмного забезпечення.

ПРН02. Оцінювати і вибирати ефективні методи і моделі розроблення, впровадження, супроводу програмного забезпечення та управління відповідними процесами на всіх етапах життєвого циклу.

ПРН12. Приймати ефективні організаційно-управлінські рішення в умовах невизначеності та зміни вимог, порівнювати альтернативи, оцінювати ризики

ПРН17. Збирати, аналізувати, оцінювати необхідну для розв'язання наукових і прикладних задач інформацію, використовуючи науково-технічну літературу, бази даних та інші джерела.

Пререквізити

Дисципліна «Інтелектуальна власність в ІТ-галузі» базується на засвоєнні матеріалу дисциплін «Організація Баз Даних», «Об'єктно-орієнтоване програмування», «Операційні системи».

Постреквізити

Знання, отримані під час вивчення дисципліни, можуть бути використані при проходженні передатестаційної практики та підготовці кваліфікаційної роботи магістра.

Мета: набуття теоретичних знань та формування практичних умінь у сфері інтелектуальної власності, які дозволяють створювати та захищати об'єкти інформаційної діяльності в галузі інформаційних технологій, забезпечувати високий рівень їх якості на протязі усього життєвого циклу.

Оригінальність навчальної дисципліни:

Авторський курс

Зміст дисципліни

Тема 1: Інтелектуальна власність: поняття та її роль в галузі інформаційних технологій

Тема 2: Загальні положення про право інтелектуальної власності

Тема 3: Міжнародне співробітництво у сфері інтелектуальної власності

Тема 4: Авторське право та суміжні права

Тема 5: Комп'ютерна програма як об'єкт інтелектуальної власності

Тема 6: Компіляції даних (бази даних) як об'єкт інтелектуальної власності

Тема 7: Охорона та захист прав інтелектуальної власності у сфері ІТ

Тема 8: Форми захисту прав інтелектуальної власності у сфері ІТ

Тема 9: Договори у сфері інтелектуальної власності

Семестровий контроль: залік/іспит

Оцінювання:

За семестр: 70/60 балів

За залік/іспит: 30/40 балів

Види робіт:

Практичні роботи / Індивідуальне завдання (складання проекту договору)

Технічне забезпечення

При вивченні дисципліни використовуються системи дистанційних технологій зв'язку Zoom та Moodle.

Політика щодо дедлайнів

Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку.

Політика щодо академічної доброчесності

Передбачас самостійне виконання практичних робіт та індивідуального завдання. Списування під час заліку (в т.ч. із використанням мобільних пристроїв) заборонено. У разі виявлення плагіату або списування роботи не зараховуються.

Критерії оцінювання лабораторних робіт та індивідуального завдання (складання проекту договору)

Самостійність виконання завдання.

Правильність, точність, повнота реалізації поставленого завдання.

Завершеність завдання.

Вміння захищати результати виконаного завдання.