



Силабус дисципліни «Діджитал-арт»

Викладач: *Атланов Валерій Володимирович*
викладач кафедри дизайну
факультету комп'ютерних наук ЧНУ ім. Петра Могили

Очікувані результати навчання

В результаті вивчення дисципліни здобувач освіти

має знати:

- основні напрямки та жанри діджитал-арту;
- принципи роботи з цифровими графічними редакторами;
- основи композиції, кольорознавства та візуальної комунікації;

має вміти:

- використовувати програмне забезпечення для створення цифрових зображень;
- створювати діджитал-арт роботи в різних жанрах та стилях;
- аналізувати та оцінювати власні та чужі діджитал-арт роботи.

Пререквізити

базується на засвоєнні теоретичних положень та практичних навичок з основ інформаційних технологій, систем і ресурсів, комп'ютерної графіки, основ композиції.

Пореквізити

сприяє вивченню анімації, 3D-графіки, дизайну реклами.

Обсяг: 5 кредитів ECTS (150 год), з яких 75 годин самостійної роботи.

Мета: формування у здобувачів освіти теоретичних знань та практичних навичок у галузі цифрового мистецтва, необхідних для створення сучасних візуальних творів.

Оригінальність навчальної дисципліни: авторський курс.

Зміст дисципліни

Тема 1: Історія та сучасні тенденції діджитал-арту.

Тема 2: Растрова графіка та її застосування.

Тема 3: Векторна графіка та її застосування.

Тема 4: Основи композиції та кольорознавства у цифровому мистецтві.

Тема 5: Створення цифрових ілюстрацій та концепт-арту.

Тема 6: Створення цифрових колажів та фотоманіпуляцій.

Тема 7: Створення інтерактивних діджитал-арт проєктів.

Критерії оцінювання лабораторних робіт

Дотримання вимог завдання; правильність компоновки та виявлення пропорційної побудови предметів та моделей на екрані; правильність техніки виконання роботи, художньо-графічна якість, повнота обсягу роботи.

Критерії оцінювання самостійної роботи

Відповідність темі та завданню, художньо-графічна та технічна якість, аналіз одержаних результатів.

Семестровий контроль: залік

Оцінювання:

За семестр: 70 балів

За залік: 30 балів

Види робіт:

Лабораторні роботи – 60 балів (15 х 4б.)

Самостійна робота – 10 балів

Технічне забезпечення

Проекційне мультимедійне обладнання (проектор, екран, ноутбук/комп'ютер). Доступ до мережі Internet, точка доступу Wi-Fi. Програмне забезпечення: Графічні редактори, Google Meet, пакет Microsoft Office (Microsoft 365), FastStone Image Viewer, Photopea (онлайн-редактор), GIMP (GNU Image Manipulation Program), Inkscape, Vectr (онлайн-редактор). Система електронного навчання Moodle 3.

Політика щодо дедлайнів

Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку.

Політика щодо академічної доброчесності

Передбачає самостійне виконання всіх видів робіт та завдань.