



Силабус дисципліни «Анімація»

Викладач: *Атланов Валерій Володимирович*
викладач кафедри дизайну
факультету комп'ютерних наук ЧНУ ім. Петра Могили

Очікувані результати навчання

В результаті вивчення дисципліни здобувач освіти

має знати:

- основні принципи та методи анімації;
- види та техніки анімації;
- основні інструменти програмного забезпечення для створення анімації;

має вміти:

- створювати анімаційні персонажі та сцени;
- використовувати різні техніки анімації;
- працювати з програмним забезпеченням для створення анімації;
- розробляти анімаційні проекти.

Пререквізити

базується на засвоєнні теоретичних положень та практичних навичок з основ інформаційних технологій, систем і ресурсів, комп'ютерної графіки, основ композиції, макетування і моделювання.

Пореквізити

сприяє вивченню 3D-графіки, основ дизайн-проектування, підготовці кваліфікаційної роботи.

Обсяг: 6 кредитів ECTS (180 год), з яких 93 години самостійної роботи.

Мета: формування у здобувачів освіти теоретичних знань та практичних навичок у галузі анімації для створення анімаційних фільмів, відеороликів, інтерактивних додатків та інших видів анімаційного контенту.

Оригінальність навчальної дисципліни: авторський курс.

Зміст дисципліни

Тема 1: Історія розвитку анімації.

Тема 2: Види та техніки анімації.

Тема 3: Програмне забезпечення для створення анімації.

Тема 4: Створення анімаційних персонажів.

Тема 5: Створення анімаційних сцен.

Тема 6: Створення анімаційних ефектів.

Тема 7: Розробка анімаційних проєктів.

Критерії оцінювання лабораторних робіт

Дотримання вимог завдання; правильність композиції; правильність техніки виконання роботи, плавність руху на екрані, художньо-графічна якість, повнота обсягу роботи.

Критерії оцінювання самостійної роботи

Правильність композиції; правильність техніки виконання роботи, плавність руху на екрані, художньо-графічна якість, повнота обсягу роботи; обґрунтованість доповідей на задані теми, якість аргументації щодо одержаних результатів.

Семестровий контроль: залік

Оцінювання:

За семестр: 70 балів

За залік: 30 балів

Види робіт:

Лабораторні роботи – 60 балів (15 х 4б.)

Самостійна робота – 10 балів

Технічне забезпечення

Проекційне мультимедійне обладнання (проектор, екран, ноутбук/комп'ютер). Доступ до мережі Internet, точка доступу Wi-Fi. Програмне забезпечення: Google Meet, Photopea (онлайн-редактор), GIMP (GNU Image Manipulation Program), Inkscape, Vectr (онлайн-редактор), Figma, Adobe XD, Adobe Audition, Adobe Premier Pro, Photodex ProShow Producer, Unreal Engine. Система електронного навчання Moodle 3.

Політика щодо дедлайнів

Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку.

Політика щодо академічної доброчесності

Передбачає самостійне виконання всіх видів робіт та завдань.