



ЧОРНОМОРСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

МЕДИЧНИЙ ІНСТИТУТ СИЛАБУС

Назва дисципліни	Естетика Web-дизайну
Освітня програма	Фармація
Освітній рівень	перший (бакалаврський)
Спеціальність	226 Фармація, промислова фармація
Галузь знань	22 Охорона здоров'я
Формат дисципліни	Вибіркова
Форма навчання	денна, заочна
Рік навчання/семестр	II рік, III семестр
Обсяг	кредитів – 3 (90 годин)ECTS
Контрольні заходи	Поточний контроль, підсумковий контроль (залік)
Викладачі	Дворник Ольга Василівна, кандидат фізико-математичних наук, доцент кафедри комп'ютерної інженерії
E-mail	olga.dvornik@chmnu.edu.ua
Консультації	згідно з розкладом
Анотація дисципліни	<p>Під час навчання Ви дізнаєтеся: як створити привабливий, інтуїтивно зрозумілий дизайн Web-сайту, такий що викликає інтелектуальне та естетичне задоволення користувача, як розвиватися далі.</p> <p>Знання, отримані за час вивчення дисципліни, можуть бути використані для розроблення власного сайту-візитки, клінічної практики, блогу, систем адаптивного зворотного зв'язку з пацієнтами і таке інше.</p>
Мета та завдання дисципліни	<p>Мета: формування цілісного уявлення про естетику, як про самостійну галузь гуманітарного знання; осмислення естетичного відношення людини до світу, зокрема у Web-технологіях; надання базових теоретичних і прикладних знань, а також практичних навичок для розвитку індивідуальних творчих здібностей.</p>

Очікувані результати навчання

Наприкінці навчання студент має знати:

- основні академічні поняття естетики, як філософської науки, її мету і загальні питання щодо оцінки предметів мистецтва;
- види мистецтва, епохи їх розвитку, стилі в мистецтві;
- стилі, напрямки та сучасні тенденції Web- та мобільного дизайну, визначення понять: графіка, типографіка, леттерінг, каліграфія, інфографіка, концепція сайту;
- Internet-ресурси для розвитку доброго смаку та відчуття стилю;
- середовища розроблення або макетування сайтів та/або застосунків: InVision, Figma, Sketch, Adobe XD, Proto.io, UXPin, Webflow, а також онлайн MockUp-продукти;
- співвідношення між розміром, формою, кольором, текстурами, пропорціями, розміщенням,

щільністю;

- основні принципи створення, реалізації та використання анімації у Web- та мобільному дизайні
- прикладні аспекти психології користувача для створення сайту або застосунку, що відповідають поставленій меті та завданням.

має вміти:

- аргументувати, пояснювати та описувати концепцію сайту або застосунку у вигляді технічного завдання;
- обґрунтовувати вибір стилю Web- або мобільного дизайну, психологічні нюанси UI/UX та параметри складових елементів і блоків сторінки/застосунку;
- розробляти макет сайту/застосунку в одному з середовищ або онлайн продуктів;
- представляти розроблений макет сайту/застосунку у вигляді доповіді
- об'єктивно оцінювати результати роботи колег по команді.

Тематика дисципліни

Тема 1. Екскурс у дизайн.

Тема 2. Стилi і напрямки у Web-дизайні.

Тема 3. Просторові співвідношення.

Тема 4. Форма.

Тема 5. Колір.

Тема 6. Текстури.

Тема 7. Шрифт і текст.

Тема 8. Єдність. Баланс. Контраст. Динаміка. Ньюансировка.

Тема 9. Типи сайтів. Будова сайту.

Тема 10. Формат сторінки. Заголовки. Навігація.

Тема 11. Блоки тексту. Позиціонування. Web-графіка.

Тема 12. Як людина бачить? Як людина читає?

Тема 13. Як працює пам'ять? Як людина думає?

Тема 14. Як сфокусувати і утримати увагу людини?

Тема 15. Що мотивує людину?

Тема 16. Як людина відчуває?

Тема 17. Як людина помиляється і приймає рішення?

Система оцінювання

Усього з дисципліни – 200 балів

Поточна діяльність – від 70 до 120 балів

Підсумковий контроль – 80 балів

Поточний контроль:

Тестування після лекційних занять. Семінари. Захист технічного завдання за індивідуальною темою. Презентації та доповіді з виконання командних проектних завдань.

Критерії оцінювання індивідуальних робіт:

Знання теоретичного матеріалу лекцій.

Знання вимог до розроблення технічного завдання та вміння їм слідувати.

Знання та навички роботи у проектних та/або макетних середовищах, або фреймворках.

Критерії оцінювання командних проектних завдань:

Знання засобів розроблення презентацій для доповідей.

Вміння працювати в команді, аргументувати та відстоювати результати розроблень перед аудиторією.

Здатність критично оцінювати власну роботу та залишатися об'єктивними в оцінці роботи інших команд

Політика дисципліни

Передбачає самостійне проходження тестування із аутентифікацією через Google-акаунт, та

виконання командного проектного завдання за ексклюзивною темою.

Діяльність здобувачів освіти здійснюється відповідно до Положення про академічну добросчесність

[https://chmnu.edu.ua/wp-](https://chmnu.edu.ua/wp-content/uploads/2017/06/Polozhennya_pro_akademichnu_dobrochesnist_Poryadok_perevirki_akademichnih_tekstiv_na_plagiat.pdf)

[content/uploads/2017/06/Polozhennya_pro_akademichnu_dobrochesnist_Poryadok_perevirki_akademichnih_tekstiv_na_plagiat.pdf](https://chmnu.edu.ua/wp-content/uploads/2017/06/Polozhennya_pro_akademichnu_dobrochesnist_Poryadok_perevirki_akademichnih_tekstiv_na_plagiat.pdf)

