Міністерство освіти і науки України
Чорноморський національний університет імені Петра Могили

ДОДАТОК ДО НАВЧАЛЬНИХ ПЛАНІВ (2024-2025 навчальний рік)
Дисципліни вільного вибору здобувачів вищої освіти

підготовки бакалавра з галузі знань 12 Інформаційні технології
за спеціальністю: 121 Інженерія програмного забезпечення
Освітня програма: Інженерія програмного забезпечення
Денна форма навчання

№	Назва навчальної дисципліни	код кафедри	Розподіл за семестрами: Екзамени	Заліки	Курсові: проекти	роботи	РГЗ: к-ть	сем.	Кількість кредитів ECTS	Залишилось кредитів ECTS	Кількість годин: Загальний обсяг	Аудиторних: Всього	зокрема: лекції	групові	півгрупові	Самостійна робота	Відсоток ауд. занять	I курс		II курс		III курс		IV курс	
																		Номер семестру							
																		1	2	3	4	5	6	7	8
																		Кількість тижнів у семестрі							
																		15	18	15	18	15	18	15	12
																		години на тиждень							
1	2	3	4	5	6	7	9		10		11	12	13	14	15	16	17	18	19	21	22	24	25	27	28
	Цикл загальної підготовки (загальноуніверситетський каталог)																								
	Дисципліна 1 (НП 2023)			**3**					**3**	**3**	**90**	**45**	**15**	**30**		**45**	**50%**			**3**					
	Дисципліна 2 (НП 2022)			**5**					**3**	**3**	**90**	**45**	**15**	**30**		**45**	**50%**					**3**			
	Дисципліна 3 (НП 2022)			**6**					**3**	**3**	**90**	**36**	**18**	**18**		**54**	**40%**						**2**		
	Дисципліна 4 (НП 2021)			**7**					**3**	**3**	**90**	**30**	**15**	**15**		**60**	**33%**							**2**	
1	Бренд менеджмент	30																							
2	Арт-терапія	13																							
3	Інвестиційний менеджмент	6																							
4	Культура сучасної англомовної бізнес-комунікації	10																							
5	Маніпулятивні технології в сучасному суспільстві	4																							
6	Основи лідерства та ефективної комунікації	10																							
7	Мегатренди сучасного соціуму	4																							
8	Основи криміналістики	23																							
9	Польська мова	14																							
10	Основи менеджменту та маркетингу	25																							
11	Брендинг та PR	25																							
12	ФінТех і криптовалюти	26																							
13	Проблеми забезпечення конституційних прав людини	23																							
14	Англійська для лідерства і розвитку soft skills	10																							
	Всього								**12**	**12**	**360**	**156**	**63**	**93**	**0**	**204**									
	Цикл професійної підготовки (загальнофакультетський каталог)																								
	Дисципліна 1 (НП 2023)			**3**					**4**	**4**	**120**	**45**	**15**		**30**	**75**	**38%**			**3**					
	Дисципліна 2 (НП 2023)			**4**					**4**	**4**	**120**	**54**	**18**		**36**	**66**	**45%**				**3**				
	Дисципліна 3 (НП 2022)			**5**					**5**	**5**	**150**	**75**	**15**		**60**	**75**	**50%**					**5**			
	Дисципліна 4 (НП 2022)			**5**					**5**	**5**	**150**	**75**	**15**		**60**	**75**	**50%**					**5**			
	Дисципліна 5 (НП 2022)			**6**					**5**	**5**	**150**	**72**	**18**		**54**	**78**	**48%**						**4**		
	Дисципліна 6 (НП 2021)			**7**					**4**	**4**	**120**	**60**	**30**	**30**		**60**	**50%**							**4**	
	Дисципліна 7 (НП 2021)			**7**					**4**	**4**	**120**	**60**	**30**	**30**		**60**	**50%**							**4**	
	Дисципліна 8 (НП 2021)			**8**					**4**	**4**	**120**	**60**	**24**	**36**		**60**	**50%**								**5**
	Дисципліна 9 (НП 2021)			**8**					**4**	**4**	**120**	**60**	**24**	**36**		**60**	**50%**								**5**
	Дисципліна 10 (НП 2021)			**8**					**5**	**5**	**150**	**72**	**24**	**48**		**78**	**48%**								**6**
	Іноземна мова (за професійним спрямуванням) (НП 2021)			**8**					**4**	**4**	**120**	**54**			**54**	**66**	**45%**							**2**	**2**
	Дисципліна 1 (III семестр)																								
1	Frontend-розробка	26																							
2	Функціональне і логічне програмування	17																							
3	Естетика вебдизайну	17																							
4	Мультимедійні засоби в комп'ютерних системах	17																							
5	Алгоритмічні основи комп'ютерної графіки	17																							
	Дисципліна 2 (IV семестр)																								
1	SPA-технології	26																							
2	Сенсори, перетворювачі	17																							
3	Технології віртуальної та доповненої реальності	17																							
4	Апаратні платформи	17																							

5	Серверні фреймворки	17																							
	Дисципліна 3 (V семестр), Дисципліна 4 (V семестр)																								
1	Теорія автоматів і формальних мов	26																							
2	Інтелектуальний аналіз даних	26																							
3	Розробка вебзастосунків на базі ASP.NET	26																							
4	Системне програмування	26																							
5	Програмування для мобільних пристроїв	26																							
6	Розробка програмного забезпечення для ОС Android	26																							
	Дисципліна 5 (VI семестр)																								
1	Кросплатформне програмування	26																							
2	Розробка адаптивних web-інтерфейсів	26																							
3	Мова програмування Ruby	26																							
4	Основи Data Science на Python	5																							
	Дисципліна 6 (VII семестр), Дисципліна 7 (VII семестр)																								
1	FullStack web-розробка	26																							
2	Програмування під операційні системи	26																							
3	Розробка вебзастосунків на базі Java EE	26																							
4	Розробка вебзастосунків з використанням фреймворку Ruby on Rails	26																							
5	Теорія прийняття рішень	5																							
6	Нейронні мережі в задачах розпізнавання	5																							
7	Мікроконтролери	17																							
	Дисципліна 8 (VIII семестр), Дисципліна 9 (VIII семестр), Дисципліна 10 (VIII семестр)																								
1	Методи та моделі Datamining	26																							
2	SPA та PWA застосунки	26																							
3	Реінжиніринг програмного забезпечення	26																							
4	Архітектура та проєктування програмного забезпечення	26																							
5	Основи робототехніки	17																							
6	Розробка ігрових застосунків	26																							
7	Система хмарних обчислень AWS	17																							
8	Розробка web-застосунків на базі Java Spring	26																							
9	Постреляційні бази даних	26																							
10	Основи нечіткої логіки	5																							
	Іноземна мова (за професійним спрямуванням)																								
1	Англійська мова	3																							
2	Німецька мова	3																							
3	Польська мова	3																							
	Всього								**48**	**48**	**1440**	**687**	**213**	**180**	**294**	**753**									
	ПІДСУМОК								**60**	**60**	**1800**	**843**	**276**	**273**	**294**	**957**									

Завідувач кафедри інженерії програмного забезпечення _____ (підпис) **Євген ДАВИДЕНКО** (ім'я та прізвище)

Декан факультету комп'ютерних наук _____ (підпис) **Анжела БОЙКО** (ім'я та прізвище)

Начальник навчально-методичного відділу _____ (підпис) **Сергій ШКІРЧАК** (ім'я та прізвище)

Перший проректор _____ (підпис) **Юрій КОТЛЯР** (ім'я та прізвище)

Схвалено рішенням Вченої Ради факультету комп'ютерних наук Протокол № 10 від "15" травня 2024 р.