Міністерство освіти і науки України
Чорноморський національний університет імені Петра Могили

ДОДАТОК ДО НАВЧАЛЬНИХ ПЛАНІВ (2023-2024 навчальний рік)
Дисципліни вільного вибору здобувачів вищої освіти

підготовки бакалавра з галузі знань 12 Інформаційні технології
за спеціальністю: 122 Комп'ютерні науки
Освітня програма: Комп'ютерні науки
Денна форма навчання

№	Назва навчальної дисципліни	код кафедри	Розподіл за семестрами				РГЗ		Кількість кредитів ECTS	Залишилось кредитів ECTS	Кількість годин						Відсоток аудиторних занять	I курс		II курс		III курс		IV курс	
			Екзамени	Заліки	Курсові						Загальний обсяг	Аудиторних				Самостійна робота		Номер семестру							
					проєкти	роботи	к-ть	сем.				Всього	у тому числі:					1	2	3	4	5	6	7	8
													лекції	групові	півгрупові			Кількість тижнів у семестрі							
																		15	18	15	18	15	18	15	12
																		години на тиждень							
1	2	3	4	5	6	7	9		10		11	12	13	14	15	16	17	18	19	21	22	24	25	27	28
Цикл загальної підготовки (загальноуніверситетський каталог)																									
	Дисципліна 1 (НП 2022)			3					3	3	90	45	15	30		45	50%			3					
	Дисципліна 2 (НП 2021)			5					3	3	90	45	15	30		45	50%					3			
	Дисципліна 3 (НП 2021)			6					3	3	90	36	18	18		54	40%						2		
	Дисципліна 4 (НП 2020)			7					3	3	90	30	15	15		60	33%							2	
1	Психологія лідерства	13																							
2	Арт терапія	13																							
3	Економіка для неекономістів	15																							
4	Право соціального захисту	11																							
5	Маніпулятивні технології в сучасному світі	4																							
6	Польська мова	14																							
7	Основи менеджменту та маркетингу	25																							
8	Брендинг та PR	25																							
9	ФінТех і криптовалюти	26																							
10	Культура сучасної англомовної бізнес-комунікації	28																							
11	Правознавство: практичний курс з правової безпеки	11																							
12	Англійська для лідерства і розвитку soft skills	28																							
13	Основи громадянської освіти	4																							
14	Проблеми забезпечення конституційних прав людини	23																							
15	Основи управління проєктами	33																							
	Всього								**12**	**12**	**360**	**156**	**63**	**93**	**0**	**204**									
Цикл професійної підготовки (загальнофакультетський каталог)																									
	Дисципліна 1 (НП 2022)			3					4	4	120	45	15		30	75	38%			3					
1	Frontend-розробка	26																							
2	Стартап: від створення до реалізації	18																							
3	Естетика вебдизайну	17																							
4	Motion Design	5																							
5	Мультимедійні засоби в комп'ютерних системах	17																							
6	Комп'ютерна графіка	5																							
7	Мова програмування Python	26																							
	Дисципліна 2 (НП 2022)			4					4	4	120	54	18		36	66	45%				3				
1	Серверні фреймворки	17																							
2	3D-моделювання та 3D-друк (в хмарному середовищі Onshape)	18																							

3	Апаратні платформи	17																							
4	SPA-технології	26																							
5	Технології віртуальної та доповненої реальності	17																							
6	Комп'ютерне проєктування у середовищі 3D MAX	17																							
	Всього								**8**	**8**	**240**	**99**	**33**	**0**	**66**	**141**									
Цикл професійної підготовки (кафедральний каталог)																									
	Дисципліна 3 (НП 2021)			**5**					**4**	**4**	**120**	**45**	**15**		**30**	**75**	**38%**					**3**			
	Дисципліна 4 (НП 2021)			**5**					**4**	**4**	**120**	**45**	**15**		**30**	**75**	**38%**					**3**			
	Дисципліна 5 (НП 2021)			**6**					**4**	**4**	**120**	**54**	**18**		**36**	**66**	**45%**						**3**		
	Дисципліна 6 (НП 2021)			**6**					**4**	**4**	**120**	**54**	**18**		**36**	**66**	**45%**						**3**		
	Дисципліна 7 (НП 2020)			**7**					**5**	**5**	**150**	**75**	**30**	**45**		**75**	**50%**							**5**	
	Дисципліна 8 (НП 2020)			**8**					**4**	**4**	**120**	**39**	**13**	**26**		**81**	**33%**								**3**
	Дисципліна 9 (НП 2020)			**8**					**4**	**4**	**120**	**39**	**13**	**26**		**81**	**33%**								**3**
	Дисципліна 10 (НП 2020)			**8**					**4**	**4**	**120**	**39**	**13**	**26**		**81**	**33%**								**3**
	Іноземна мова (за професійним спрямуванням) (НП 2021)			**6**					**5**	**5**	**150**	**66**			**66**	**84**	**44%**					**2**	**2**		
	Дисципліна 3 (V семестр), Дисципліна 4 (V семестр)																								
1	Цифрова обробка сигналів	17																							
2	Нормативно-правове забезпечення в ІТ-галузі	17																							
3	Адміністрування ПК та систем	26																							
4	Основи робототехніки	17																							
5	Крос-платформне програмування	26																							
6	Database development та трьохланкові застосунки	26																							
7	Постреляційні бази даних	26																							
8	Розробка програмного забезпечення для ОС Android	26																							
	Дисципліна 5 (VI семестр), Дисципліна 6 (VI семестр)																								
1	Методи та засоби інженерії знань	5																							
2	Дизайн користувацьких інтерфейсів	17																							
3	Функціональне і логічне програмування	17																							
4	Система комп'ютерної математики	17																							
5	Програмування для мобільних пристроїв	26																							
6	Прогресивні web-застосунки (PWA)	17																							
7	Backend розробка	26																							
8	Мова програмування Ruby	26																							
	Дисципліна 7 (VII семестр)																								
1	Технологія комп'ютерного проєктування	5																							
2	Вбудовані системи	17																							
3	Технології створення програмного забезпечення	5																							
	Дисципліна 8 (VIII семестр), Дисципліна 9 (VIII семестр), Дисципліна 10 (VIII семестр)																								
1	Проєктування інформаційних систем	5																							

2	Апаратні платформи	5																							
3	Комп'ютерна обробка аудіовізуальної інформації	17																							
4	Технології Інтернет речей (IoT)	17																							
5	Розробка вебзастосунків на базі ASP.NET	26																							
6	Розробка вебзастосунків на базі Java EE	26																							
7	Реінжиніринг програмного забезпечення	26																							
8	Розробка ігрових застосунків	26																							
9	Методи та технології експертних оцінок	5																							
	Іноземна мова (за професійним спрямуванням)																								
1	Англійська мова	3																							
2	Німецька мова	3																							
3	Польська мова	3																							
Всього									**38**	**38**	**1140**	**456**	**135**	**123**	**198**	**684**									
ПІДСУМОК									**58**	**58**	**1740**	**711**	**231**	**216**	**264**	**1029**									

Завідувач кафедри інтелектуальних інформаційних систем _____ (підпис) Юрій КОНДРАТЕНКО (ім'я та прізвище)

Декан факультету комп'ютерних наук _____ (підпис) Анжела БОЙКО (ім'я та прізвище)

Начальник навчально-методичного відділу _____ (підпис) Сергій ШКІРЧАК (ім'я та прізвище)

Перший проректор _____ (підпис) Юрій КОТЛЯР (ім'я та прізвище)

Схвалено рішенням Вченої Ради факультету комп'ютерних наук Протокол № 4 від "23" 05 2023 р.