Міністерство освіти і науки України
Чорноморський національний університет імені Петра Могили

ДОДАТОК ДО НАВЧАЛЬНИХ ПЛАНІВ (2024-2025 навчальний рік)
Дисципліни вільного вибору здобувачів вищої освіти

підготовки бакалавра з галузі знань 12 Інформаційні технології
за спеціальністю: 122 Комп'ютерні науки
Освітня програма: Комп'ютерні науки
Денна форма навчання

№	Назва навчальної дисципліни	код кафедри	Розподіл за семестрами				РГЗ		Кількість кредитів ECTS	Залишилось кредитів ECTS	Кількість годин						Відсоток аудиторних занять								
			Екзамени	Заліки	Курсові						Загальний обсяг	Аудиторних				Самостійна робота		I курс		II курс		III курс		IV курс	
					проекти	роботи	к-ть	сем.				Всього	у тому числі:					Номер семестру							
													лекції	групові	півгрупові			1	2	3	4	5	6	7	8
																		Кількість тижнів у семестрі							
																		15	18	15	18	15	18	15	12
																		години на тиждень							
1	2	3	4	5	6	7	9		10		11	12	13	14	15	16	17	18	19	21	22	24	25	27	28
Цикл загальної підготовки (загальноуніверситетський каталог)																									
	Дисципліна 1 (НП 2023)			**3**					**3**	**3**	**90**	**45**	**15**	**30**		**45**	**50%**			**3**					
	Дисципліна 2 (НП 2022)			**5**					**3**	**3**	**90**	**45**	**15**	**30**		**45**	**50%**					**3**			
	Дисципліна 3 (НП 2022)			**6**					**3**	**3**	**90**	**36**	**18**	**18**		**54**	**40%**						**2**		
	Дисципліна 4 (НП 2021)			**7**					**3**	**3**	**90**	**30**	**15**	**15**		**60**	**33%**							**2**	
1	Дієтологія та основи нутриціології	38																							
2	Арт-терапія	13																							
3	Інвестиційний менеджмент	6																							
4	Культура сучасної англомовної бізнес-комунікації	10																							
5	Маніпулятивні технології в сучасному суспільстві	4																							
6	Основи лідерства та ефективної комунікації	10																							
7	Мегатренди сучасного соціуму	4																							
8	Основи криміналістики	23																							
9	НАТО і безпекові союзи сучасності	1																							
10	Основи менеджменту та маркетингу	25																							
11	Брендинг і PR	25																							
12	ФінТех і криптовалюти	26																							
13	Проблеми забезпечення конституційних прав людини	23																							
14	Англійська для лідерства і розвитку soft skills	10																							
	Всього								**12**	**12**	**360**	**156**	**63**	**93**	**0**	**204**									
Цикл професійної підготовки (загальнофакультетський каталог)																									
	Дисципліна 1 (НП 2023)			**3**					**4**	**4**	**120**	**45**	**15**		**30**	**75**	**38%**			**3**					
	Дисципліна 2 (НП 2023)			**4**					**4**	**4**	**120**	**54**	**18**		**36**	**66**	**45%**				**3**				
	Дисципліна 3 (НП 2022)			**5**					**4**	**4**	**120**	**45**	**15**		**30**	**75**	**38%**					**3**			
	Дисципліна 4 (НП 2022)			**5**					**4**	**4**	**120**	**45**	**15**		**30**	**75**	**38%**					**3**			
	Дисципліна 5 (НП 2022)			**6**					**4**	**4**	**120**	**54**	**18**		**36**	**66**	**45%**						**3**		
	Дисципліна 6 (НП 2022)			**6**					**4**	**4**	**120**	**54**	**18**		**36**	**66**	**45%**						**3**		
	Дисципліна 7 (НП 2021)			**7**					**3,5**	**3,5**	**105**	**45**	**15**	**30**		**60**	**43%**							**3**	
	Дисципліна 8 (НП 2021)			**8**					**3,5**	**3,5**	**105**	**36**	**12**	**24**		**69**	**34%**								**3**

	Дисципліна 9 (НП 2021)			**8**					**3,5**	**3,5**	**105**	**36**	**12**	**24**		**69**	**34%**								**3**
	Дисципліна 10 (НП 2021)			**8**					**3,5**	**3,5**	**105**	**36**	**12**	**24**		**69**	**34%**								**3**
	Іноземна мова (за професійним спрямуванням) (НП 2022)			**6**					**5**	**5**	**150**	**66**			**66**	**84**	**44%**					**2**	**2**		
	Іноземна мова (за професійним спрямуванням) (НП 2021)			**8**					**5**	**5**	**150**	**54**		**24**	**30**	**96**	**36%**							**2**	**2**
	Дисципліна 1 (III семестр)																								
1	Frontend-розробка	26																							
2	Аналіз та візуалізація даних	17																							
3	Естетика вебдизайну	17																							
4	Мультимедійні засоби в комп'ютерних системах	17																							
5	Комп'ютерна графіка	5																							
6	Мова програмування Python	26																							
	Дисципліна 2 (IV семестр)																								
1	Серверні фреймворки	17																							
2	Сенсори, перетворювачі	17																							
3	Методи та засоби інженерії знань	5																							
4	SPA-технології	26																							
5	Технології віртуальної та доповненої реальності	17																							
6	Комп'ютерне проєктування у середовищі 3Ds MAX	17																							
	Дисципліна 3 (V семестр), Дисципліна 4 (V семестр)																								
1	Мова R в задачах інтелектуального аналізу та обробки даних	5																							
2	Нормативно-правове забезпечення в IT-галузі	17																							
3	Адміністрування ПК та систем	26																							
4	Основи робототехніки	17																							
5	Крос-платформне програмування	26																							
6	Database development та трьохланкові застосунки	26																							
7	Постреляційні бази даних	26																							
8	Розробка програмного забезпечення для ОС Android	26																							
9	Гібридні технології розробки мобільних застосунків	17																							
10	Системне програмування	26																							
	Дисципліна 5 (VI семестр), Дисципліна 6 (VI семестр)																								
1	Нейронні мережі в задачах розпізнавання	5																							
2	Основи Data Science на Python	5																							
3	Апаратні платформи	17																							
4	Дизайн користувацьких інтерфейсів	17																							
5	Функціональне і логічне програмування	17																							
6	Методи та моделі Datamining	26																							
7	Програмування для мобільних пристроїв	26																							
8	Прогресивні web-застосунки (PWA)	17																							
9	Backend розробка	26																							
10	Мова програмування Ruby	26																							
	Дисципліна 7 (VII семестр)																								
1	Технологія комп'ютерного проєктування	5																							

2	Вбудовані системи	17																							
3	Технології створення програмного забезпечення	5																							
4	Розробка адаптивних web-інтерфейсів	26																							
5	Нейронні мережі в задачах розпізнавання	5																							
	Дисципліна 8 (VIII семестр), Дисципліна 9 (VIII семестр), Дисципліна 10 (VIII семестр)																								
1	Проєктування інформаційних систем	5																							
2	Геоінформаційні системи та технології	5																							
3	Мова R в задачах інтелектуального аналізу та обробки даних	5																							
4	Технології Інтернет речей (IoT)	17																							
5	Розробка вебзастосунків на базі ASP.NET	26																							
6	Розробка вебзастосунків на базі Java EE	26																							
7	Реінжиніринг програмного забезпечення	26																							
8	Розробка ігрових застосунків	26																							
9	Методи та технології експертних оцінок	5																							
10	Основи Data Science на Python	5																							
11	Архітектура та проєктування програмного забезпечення	26																							
12	Бездротові комп'ютерні мережі	17																							
13	Автоматизація тестування ПЗ за допомогою Python	17																							
14	Система хмарних обчислень AWS	17																							
15	Мікроконтролери	17																							
	Іноземна мова (за професійним спрямуванням)																								
1	Англійська мова	3																							
2	Німецька мова	3																							
3	Польська мова	3																							
Всього									**35**	**35**	**1050**	**417**	**117**	**102**	**198**	**633**									
ПІДСУМОК									**47**	**47**	**1410**	**573**	**180**	**195**	**198**	**837**									

Завідувач кафедри інтелектуальних інформаційних систем _____ (підпис) Юрій КОНДРАТЕНКО (ім'я та прізвище)

Декан факультету комп'ютерних наук _____ (підпис) Анжела БОЙКО (ім'я та прізвище)

Начальник навчально-методичного відділу _____ (підпис) Сергій ШКІРЧАК (ім'я та прізвище)

Перший проректор _____ (підпис) Юрій КОТЛЯР (ім'я та прізвище)

Схвалено рішенням Вченої Ради факультету комп'ютерних наук Протокол № 10 від "15" травня 2024 р.