



# Силабус дисципліни «Web-програмування»

**Викладач:** *Давиденко Євген Олександрович*

канд. техн. наук, доцент, доцент кафедри інженерії програмного забезпечення факультету комп'ютерних наук ЧНУ імені Петра Могили.

## Очікувані результати навчання

В результаті вивчення дисципліни студент

### має знати:

- базове розуміння мови JavaScript і її особливості;
- структури даних;
- принципи роботи з рядками, числами, об'єктами, масивами;
- принципи роботи з CSS та графікою;
- принципи роботи з бібліотекою jQuery.

### має вміти:

- організувати програми на JavaScript;
- використовувати події в JavaScript;
- знаходити помилки в коді JavaScript;
- описати процес створення динамічних web-сторінок;
- пояснити загальні тенденції розвитку відображення інформації браузерами;
- інтерпретувати сучасність будь-яких web-кодів;
- використовувати сучасні web-технології для створення застосунків;
- виділяти з коду застарілі відрізки;
- тестувати браузери на предмет відтворення інформації;
- вирішити, які технології застосовувати для конкретного розв'язку завдань.

**Обсяг:** буде визначено після здійснення процедури вибору студентами вибіркових дисциплін.

**Мета:** формування у студентів здібностей до розробки web-застосунків.

**Оригінальність навчальної дисципліни:** авторський курс

## Зміст дисципліни

1. Принципи роботи із JavaScript.
2. Граматика і типи.
3. Керування потоком та обробка помилок.
4. Цикли та ітерації.
5. Функції.
6. Вирази та оператори.
7. Числа і дати. Числові літерали.
8. Форматування тексту.
9. Індексовані колекції.
10. Робота з об'єктами.
11. Маніпулювання документами за допомогою DOM.
12. Програмні інтерфейси HTML5.
13. Бібліотека jQuery.

### **Пререквізити**

Базується на знаннях дисциплін «Основи програмування», «Програмування в Інтернет».

### **Пореквізити**

Знання, отримані під час вивчення дисципліни, можуть бути використані у програмуванні, адмініструванні, web-програмуванні, розробці ігор.

**Семестровий контроль:** залік/іспит/диференційований залік

### **Оцінювання:**

За семестр: 70/60 балів

За залік/іспит: 30/40 балів

### **Види робіт:**

Лабораторні роботи

### **Технічне забезпечення**

Проекційне мультимедійне обладнання (проектор, екран, ноутбук/комп'ютер).

Доступ до мережі Internet, точка доступу Wi-Fi.

Програмне забезпечення: potepad++, Visual Studio Code, браузер.

Система електронного навчання Moodle 3.9.

### **Політика щодо дедлайнів**

Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку.

### **Політика щодо академічної доброчесності**

Передбачає самостійне виконання лабораторних робіт. Списування під час заліку (зокрема із використанням мобільних пристроїв) заборонено. У разі виявлення плагіату або списування роботи не зараховуються.

### **Критерії оцінювання лабораторних робіт**

*максимум балів (100%)* – студент з високою якістю самостійно виконав весь обсяг робіт, відповідає на всі питання, пов'язані з виконаними роботами, та робить додаткові розрахунки, які йому пропонує викладач. У викладача немає претензій щодо програмної реалізації та якості виконання роботи.

*50–99% від максимальної кількості балів* – студент виконав всі завдання, але в процесі роботи він робив деякі помилки, які, після вказування на них викладачем, самостійно виправляв. Не всі вимоги до виконання роботи дотримані.

*1–49% від максимальної кількості балів* – студент самостійно виконав всі роботи, але якість програмної реалізації недостатня. На питання щодо виконання робіт відповіді не зовсім чіткі. Є помилки при відповідях.

*0 балів* – студент не виконав весь обсяг робіт або виконав з грубими помилками. Він має проблеми із написанням коду здатного компілюватися та виконувати поставлене завдання. Не знає теоретичного матеріалу. Програмна реалізація не відповідає поставленим вимогам.

При отриманні незадовільної оцінки студент має право виправити всі помилки або виконати нові варіанти завдань, якщо викладач не впевнений, що студент виконав їх самостійно.