



Силабус дисципліни «Програмування в Internet»

Викладач: Таранов М.О.

викладач кафедри інтелектуальних інформаційних систем

Очікувані результати навчання

В результаті вивчення дисципліни студент

має знати:

- основні форми і закони абстрактно-логічного мислення, основи логіки, норми критичного підходу, основи методології наукового пізнання;
- етапи розробки програмних моделей предметних середовищ, як підібрати парадигму програмування для підвищення зручності програмування та якості коду під час реалізації методів та алгоритмів розв'язання задач в галузі комп'ютерних наук;
- технології розробки та проектування вебсайтів та вебзастосунків;
- основи безпеки та збереження конфіденційної інформації при створенні вебсайтів та вебзастосунків;
- мови програмування, що використовуються при реалізації вебсайтів та вебзастосунків;
- методи та засоби відлагодження та тестування вебсайтів та вебзастосунків;
- сучасні інструментальні можливості засобів, що використовуються при проектуванні та розробці вебсайтів та вебзастосунків.

має вміти:

- застосовувати знання у практичних ситуаціях;
- опанувати предметну область та професійну діяльність;
- виконувати пошук, обробку та аналіз інформації з різних джерел;

Обсяг: буде визначено після здійснення процедури вибору студентами вибіркової дисципліни.

Мета: надання майбутнім фахівцям теоретичних і практичних навичок, необхідних для вирішення питань пов'язаних із розробкою вебзастосунків у глобальній мережі Internet з використанням сучасних інструментальних засобів.

Оригінальність навчальної дисципліни: авторський курс

Зміст дисципліни

Тема 1. HTML та його історія

Тема 2. Основи CSS

Тема 3. Головні й сучасні властивості CSS

Тема 4. Основи JavaScript

Тема 5. DOM та робота із ним

Тема 6. Canvas. Мережеві запити

Тема 7. Бібліотека jQuery

Тема 8. Юзерскрипти та розширення браузерів

Тема 9. Розробка вебзастосунків

- проектувати та реалізовувати вебсайти та вебзастосунки;
- проектувати та реалізувати інтерфейс користувача;
- застосовувати методи, алгоритми та сучасні засоби розробки веб-сайтів та веб-застосунків.

Пререквізити

Передумовою вивчення дисципліни є попередня підготовка студентів з дисципліни «Основи програмування».

Пореквізити

Під час проходження дисципліни, студенти вивчать та засвоюють основ проектування та розробки клієнтської частини вебзастосунків у глобальній мережі Internet з використанням сучасних інструментальних засобів, а також ознайомляться із можливостями та обмеженнями вебзастосунків.

Семестровий контроль: залік/іспит

Оцінювання:

За семестр: 70/60 балів

За залік/іспит: 30/40 балів

Види робіт: лабораторні роботи

Технічне забезпечення

Google Chrome, Sublime text 3, Visual Studio Code

Політика щодо дедлайнів

На виконання лабораторних робіт надається 4 тижня, при перевищенні цього терміну, оцінка знижується на 35%.

Політика щодо академічної доброчесності

Передбачає самостійне виконання лабораторних робіт. Списування під час заліку (в т.ч. із використанням мобільних пристроїв) заборонено. У разі виявлення плагіату або списування роботи не зараховуються.

Критерії оцінювання лабораторних/практичних/індивідуальних/робіт/ доповідей/проектів

3,9 бали – студент з високою якістю самостійно виконав весь обсяг робіт, відповідає на всі питання, пов'язані з виконаними роботами, та робить додаткові розрахунки, які йому пропонує викладач. У викладача немає претензій щодо програмної реалізації та якості виконання роботи.

3 бали - студент з достатньою якістю виконав всі завдання, але в процесі роботи він робив деякі помилки, які, після вказування на них викладачем, самостійно виправляв. На деякі питання він відповідає з похибкою (наприклад, трохи плутається при визначенні пріоритетності правил CSS). Запропоновані викладачем додаткові розрахунки робить з деякою потугою. Не всі вимоги до виконання роботи дотримані.

1-2 бали - студент самостійно виконав всі роботи, але якість програмної реалізації недостатня (під час роботи виникають помилки, які видно у консолі, не всі вимоги до роботи дотримані). На питання щодо виконання робіт (наприклад, наприклад як виконується деструктуризація масивів та об'єктів) відповіді не зовсім чіткі. Є помилки при відповідях.

0 балів - студент не виконав весь обсяг робіт або виконав з грубими помилками. Він має проблеми із написанням коду здатного компілюватися та виконувати поставлене завдання (наприклад, розрахунок і виведення на сторінку послідовності Фібоначчі), не знає теоретичного матеріалу (наприклад, як виконується неявне приведення типів), програмна реалізація не відповідає поставленим вимогам.

При отриманні незадовільної оцінки студент має право виправити всі помилки або виконати нові варіанти завдань, якщо викладач не впевнений, що студент виконав їх самостійно. Такий варіант пропонується, коли студент має багато пропусків занять.