

Міністерство освіти і науки України

Чорноморський національний університет імені Петра Могили

Кафедра комп'ютерної інженерії (код - 17)

НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН

підготовки магістра з галузі знань

за напрямом підготовки

з 1 вересня 2017 р.

12 "Інформаційні технології"

123 "Комп'ютерна інженерія"

Рівень вищої освіти:

другий (магістерський)

Кваліфікація: 2131.2 - аналітик операційного та прикладного програмного забезпечення

Строк навчання 1 рік 6 місяців

на основі рівня вищої освіти бакалавр

№	Назва навчальної дисципліни	код кафедри	Розподіл за семестрами								Кількість кредитів ECTS	Залишилось кредитів ECTS	Кількість годин					Відсоток аудиторних занять	Розподіл ауд. годин				
			Екзамени	Заліки	Курсові		РГЗ		Загальний обсяг	Аудиторних			Самостійна робота	V курс		VI курс							
					проекти	роботи	кіль-ть	сем.		Всього				у тому числі:			Номер семестру		Кіль-ть тижд. у сем.	9	10	11	12
														лекції	групові	півгрупові							
години на тиждень																							
1	2	3	4	5	6	7	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	28	29	30	31		
1. НОРМАТИВНІ НАВЧАЛЬНІ ДИСЦИПЛІНИ																							
1.1. Цикл гуманітарної та соціально-економічної підготовки																							
1.1.1	Педагогіка вищої школи	5		9					3	3	90	30	15	15		60	33%	2					
Всього									3	3	90	30	15	15		60		2					
1.2. Цикл математичної, природничо-наукової підготовки																							
1.2.1	Теорія та методи оптимізації	17		9					4,5	4,5	135	45	15	30		90	33%	3					
Всього									4,5	4,5	135	45	15	30		90		3					
1.3. Цикл професійної та практичної підготовки																							
1.3.1	Паралельне програмування	17	9						6	6	180	60	30		30	120	33%	4					
1.3.2	Теорія прийняття рішень	5		11					3	3	90	33	11	22		57	37%			3			
1.3.3	Алгоритми та методи обчислень	17	9						6	6	180	60	30	30		120	33%	4					
1.3.4	Embedded Systems	17	10			10			9	9	270	90	36	18	36	180	33%		5				
1.3.5	Цивільний захист та охорона праці в галузі	17		10					3	3	90	36	18	18		54	40%		2				
1.3.6	Асистентська практика	16		10					3	3	90					90							
1.3.7	Переддипломна практика	17		12					3	3	90					90							
1.3.8	Підготовка магістерської роботи	17	12						15	15	450					450							
1.3.9																							
Всього									48	48	1440	279	125	88	66	1161		8	7	3			
Всього за нормативною частиною									55,5	55,5	1665	354	155	133	66	1311		13	7	3			

№	Назва навчальної дисципліни	код кафедри	Розподіл за семестрами						Кількість кредитів ECTS	Залишилось кредитів ECTS	Кількість годин						Самостійна робота	Відсоток аудиторних занять	Розподіл ауд. годин				
			Екзамени	Заліки	Курсові		РГЗ				Загальний обсяг	Аудиторних			Всього	Самостійна робота			V курс				
					проекти	роботи	кіль-ть	сем.				лекції	групові	півгрупові					VI курс				
			у тому числі:													Номер семестру							
																9			10	11	12		
													Кіль-ть тижд. у сем.										
													15	18	11	9							
													години на тиждень										

2. ВИБІРКОВІ НАВЧАЛЬНІ ДИСЦИПЛІНИ

2.1. Дисципліни самостійного вибору навчального закладу

2.1.1. Дисципліни за вибором навчального закладу циклу фундаментальної, природничо-наукової підготовки

2.1.1.1	Технологія проектування комп'ютерних систем	17		10				3,5	3,5	105	36	18		18	69	34%		2		
2.1.1.2	Комп'ютерні мережі	17	11			11		5	5	150	55	22	11	22	95	37%			5	
2.1.1.3	Комп'ютерне моделювання паралельних та розподілених систем	17		10				3,5	3,5	105	36	18		18	69	34%		2		
Всього								12	12	360	127	58	11	58	233			4	5	

2.2. Дисципліни вільного вибору студента

2.2.2. Дисципліни за вибором студентів циклу професійної та практичної підготовки

Блок А

2.2.2.1	Дисципліна за вибором студента 1			9				4,5	4,5	135	45	15	30		90	33%	3			
2.2.2.2	Дисципліна за вибором студента 2		10					9	9	270	90	36	18	36	180	33%		5		
2.2.2.3	Дисципліна за вибором студента 3		11					5	5	150	55	22	11	22	95	37%			5	
2.2.2.4	Дисципліна за вибором студента 4			11				4	4	120	44	22		22	76	37%			4	
Перелік дисциплін 1 - 2:																				
1)	Мікроконтролери	17																		
2)	Web-технології (частина 7)	17																		
3)	Мультимедійні засоби в комп'ютерних системах	17																		
4)	Методи інтелектуальних обчислень	17																		
5)	Нечіткі моделі та методи обчислювального інтелекту	5																		
6)	Експертні системи	17																		
7)	Мультиагентні системи	17																		
8)	Програмування на мові C++	17																		
9)	Signal Processing	17																		
10)	Технологія створення мобільних додатків	17																		
11)	Моделювання ризиків в соціально-економічних системах	17																		
12)	Програмування прикладних конфігурацій у фінансово-облікових системах	17																		

