

ЗАТВЕРДЖУЮ

Міністерство освіти і науки України
 Чорноморський національний університет імені Петра Могили

Ректор



НАВЧАЛЬНИЙ ПЛАН

Рівень вищої освіти: перший (бакалаврський)
 Освітня кваліфікація: бакалавр з комп'ютерної інженерії
 Строк навчання: 3 роки 10 місяців
 На основі: повної загальної середньої освіти

підготовки бакалавра з галузі знань 12 Інформаційні технології
 за спеціальністю: 123 Комп'ютерна інженерія
 Освітня програма: Комп'ютерна інженерія

Денна форма навчання

I. ГРАФІК НАВЧАЛЬНОГО ПРОЦЕСУ

Курс	Вересень				Жовтень				Листопад					Грудень					Січень					Лютий					Березень					Квітень					Травень					Червень					Липень					Серпень				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52						
1	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	С	С	К	К	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Ср	Т	Т	Т	С	С	С	К	К	К	К	К	К	К	К	К	К								
2	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	С	С	К	К	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Ср	Т	Т	Т	С	С	С	П	П	К	К	К	К	К	К	К	К								
3	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	С	С	К	К	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Ср	Т	Т	Т	С	С	С	П	П	К	К	К	К	К	К	К	К								
4	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	С	К	К	К	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Ср	Т	Т	Т	С	С	С	П	П	К	К	К	К	К	К	К	К								

Примітка: кількість рядків визначається кількістю курсів навчання.

ПОЗНАЧЕННЯ: Т - теоретичне навчання; З - заліковий тиждень; С - екзаменаційна сесія; П - практика; К - канікули; Д - написання дипломної роботи; Дп - захист дипломної роботи.
 Ас - Атестаційний екзамен; Ср - самостійна робота

II. ЗВЕДЕНІ ДАНІ ПРО БЮДЖЕТ ЧАСУ, тижні

Курс	Теоретичне навч.	Самост. роб.	Залік. тиж.	Екз. сесія	Практика	Атестація	Виконання дипломного проекту (роботи)	Канікули	Разом
1	33	1		5				13	52
2	33	1		5	2			11	52
3	33	1		5	2			11	52
4	28			3	2	1	6	3	43
Ра	127	3	0	18	6	1	6	38	199

III. ПРАКТИКА

Назва практики	Семестр	Тижні
Технологічна	4	2
Виробнича	6	2
Передатестаційна	8	2

IV. АТЕСТАЦІЯ

Назва навчальної дисципліни	Форма атестації	Семестр
Кваліфікаційна робота	Захист	8

17	Комп'ютерні мережі	17	6		6	9,0	9,0	270	135	51	18	66	135	50%					3,0	5,0		
18	Machine Learning and Pattern Recognition	17	7			3,0	3,0	90	45	15		30	45	50%							3,0	
19	Комп'ютерні системи	17	7		7	4,0	4,0	120	60	30		30	60	50%								4,0
20	Автоматизація тестування ПЗ КС	17	8			4,0	4,0	120	52	26		26	68	43%							2,0	3,0
21	Вбудовані системи	17	8	7		5,0	5,0	150	69	13		56	81	46%								4,0
22	Кібербезпека	17	8			4,0	4,0	120	52	26		26	68	43%								4,0
23	Технології Інтернету речей (IoT)	17		8		4,0	4,0	120	52	26		26	68	43%								3,0
24	Безпека життєдіяльності (безпека життєдіяльності, основи охорони праці)	8		8*		3,0	3,0	90	39	13	26		51	43%								3,0
25	Технологічна практика	17		4*		3,0	3,0	90					90									
26	Виробнича практика	17		6*		3,0	3,0	90					90									
27	Передатестайна практика	17		8*		3,0	3,0	90					90									
28	Кваліфікаційна робота	17				9,0	9,0	270					270									
Всього						127,0	127,0	3810	1524	545	122	857	2286		9,0	8,0	13,0	16,0	13,0	11,0	9,0	18,0
Всього за нормативною частиною						176,0	176,0	5280	2202	743	338	1121	3078		24,0	24,0	18,0	21,0	13,0	11,0	9,0	18,0

2. ВИБІРКОВІ НАВЧАЛЬНІ ДИСЦИПЛІНИ

2.1. Цикл загальної підготовки

1	Дисципліна 1 (з У-каталогу курсів)			3		3,0	3,0	90	45	15		30	45	50%					3,0				
2	Дисципліна 2 (з У-каталогу курсів)			5		3,0	3,0	90	45	15	30		45	50%						3,0			
3	Дисципліна 3 (з У-каталогу курсів)			6		3,0	3,0	90	36	18	18		54	40%							2,0		
4	Дисципліна 4 (з У-каталогу курсів)			7		3,0	3,0	90	30	15		15	60	33%								2,0	
Всього						12,0	12,0	360	156	63	48	45	204		3,0				3,0	2,0	2,0	2,0	
Фізичне виховання											30		30	-30									2,0
Всього																							2,0

2.2. Цикл професійної підготовки

1	Дисципліна за вибором студента 5 (з Ф-каталогу курсів)			3		4,0	4,0	120	45	15		30	75	38%					3,0			
2	Дисципліна за вибором студента 6 (з Ф-каталогу курсів)			4		4,0	4,0	120	54	18		36	66	45%					3,0			
3	Дисципліна за вибором студента 7 (з Ф-каталогу курсів)	17		5		5,0	5,0	150	60	30		30	90	40%						4,0		
4	Дисципліна за вибором студента 8 (з Ф-каталогу курсів)	17		5		5,0	5,0	150	60	30		30	90	40%						4,0		
5	Дисципліна за вибором студента 9 (з Ф-каталогу курсів)	17		6		5,0	5,0	150	54	18		36	96	36%							3,0	
6	Дисципліна за вибором студента 10 (з Ф-каталогу курсів)	17	6			5,0	5,0	150	54	18		36	96	36%							3,0	
7	Дисципліна за вибором студента 11 (з К-каталогу курсів)	17		6		5,0	5,0	150	72			72	78	48%							4,0	
8	Дисципліна за вибором студента 12 (з К-каталогу курсів)	17		7		4,0	4,0	120	60	15		45	60	50%								4,0
9	Дисципліна за вибором студента 13 (з К-каталогу курсів)	17		7		4,0	4,0	120	60	15		45	60	50%								4,0

10	Дисципліна за вибором студента 14 (з К-каталогу курсів)	17	8	4,0	4,0	120	52	13	39	68	43%							4,0
11	Іноземна мова на вибір (за професійним спрямуванням)	3	6	3,0	3,0	90	33		33	57	37%				1,0	1,0		
12	Іноземна мова на вибір (за професійним спрямуванням)	10	8	4,0	4,0	120	56		56	64	47%						2,0	2,0
13	Вибіркові дисципліни 2 року навчання																	
14	Серверні фреймворки веб-застосувань	17																
15	Естетика Web-дизайну	17																
16	Frontend розробка	26																
17	Комп'ютерна графіка	5																
18	Мова програмування Python	26																
19	Комп'ютерне проєктування у середовищі 3D MAX	17																
20	Розробка web-застосунків на базі фреймворків	26																
21	Технології створення SPA	5																
22	3D моделювання та 3D друк (в хмарному середовищі Onshape)	18																
23	Апаратні платформи	17																
24	Стартап: від створення до реалізації	18																
25	Вибіркові дисципліни 3 та 4 років навчання																	
26	Інтерфейси програмно-технічних засобів (UI/UX)	17																
27	Гібридні технології розробки мобільних застосунків	17																
28	Веббазовані системи реального часу	17																
29	Прогресивні вебзастосунки	17																
30	Сенсори, перетворювачі	17																
31	Вебтехнології (Python)	17																
32	Вебтехнології (Python.Django)	17																
33	3D-друк та основи числового програмного керування	17																
34	Адитивні та субтрактивні технології	17																
35	Адміністрування обчислювальних комплексів	17																
36	Автоматизація тестування програмного забезпечення комп'ютерних систем	17																
37	Network Programming	17																
38	Нечітка логіка	5																
39	Алгоритмічні основи комп'ютерної графіки	17																

